

世界橋牌



正統橋牌大出擊

熱烈發售中

© 1993 SOFTSTAR INFORMATION CO., LTD.

支援ADLib™ 音效卡・聲霸卡

大宇資訊有限公司

台北市重慶北路一段67號6樓之1
TEL: (02) 5597870-2

國內郵資已付
台北郵局
台北第11支局
許可證
台北字第6688號
雜誌類

行政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號
中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄

軟體之星

SOFTSTAR MAGAZINE

贈閱 1993.3 NO.17 大宇



天使帝國熱烈上市

程式設計講座

大宇BBS站介紹

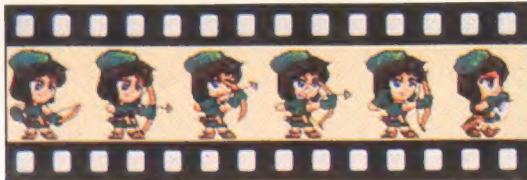
魔神戰記完全攻略





天使帝國

- ☐ DOMO小組 製作
- ☐ SLG戰略遊戲 ☐ VGA 16色
- ☐ 支援AD-LIB卡、聲霸卡、滑鼠



原定於春節推出的DOMO小組力作「天使帝國」，由於在去年12月資訊展期間大放異彩，獲得眾多玩家好評，當下採納了許多善意建議，並調整了下趕春節熱的心態，放慢了製作腳步，以更謹慎嚴謹的製作態度要求成品完成度。

目前劇本背景已大部明朗。編劇試圖融合上古文明與神話傳承，將舞台設定在一個類似希臘神話世界的地域。描述源出同一血源的瓦爾克麗族與拉那洛族，在愛斯嘉大陸展開數百年爭戰的這段歷史，經由史官塔拉妮亞的記錄考證而引述為遊戲主題的中心架構。



為了考量角色文字的細緻性，遊戲採用了640X350 VGA 16模式，對於一向畫慣了 320X200 VGA 256色的美術設計群們而言，無疑是一項挑戰。然而也因此更加突出戰場的細膩質感與戰鬥場面的生動活潑。

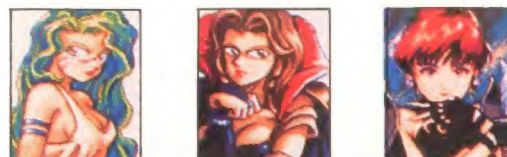
遊戲的作戰單位以個人為主，並賦予其攻擊防禦力、經驗值等屬性，兩方兵種則各達20餘種，配合起戰鬥畫面來，顯得格外多采多姿千萬變化。各角色果積足夠的經驗點，尚可晉昇演化成新的兵種，過程中會出現分歧點，供玩家選擇騎士系、戰士系、法師系及特種部隊，這一點深遠地影響了日後劇情的進展。



天使帝國為了應玩家需求，特別支援滑鼠系統，因此操作較為簡便快捷，另外指令的行使也以開視窗的方式進行。一般指令方面，共有移動、攻擊、技術、休息四項。各兵種單位的移動範圍依兵種特性及地形而定，如飛龍、飛馬及魔獸等騎士系的飛行部隊，便無地形阻礙的限制。攻擊項目則指近身戰，此時會開啓作戰視窗於螢幕下端，短短數秒間令人捧腹噴飯的戰鬥便在眼前展開。技術則僅限特種部隊使用，如工兵的造橋放火及弩兵的放冷箭等。如果作戰後體力耗損甚鉅，只要原地休息便可少許回復。



承襲DOMO小組的一貫風格，天使帝國的背後也有一組強力的美工群實力演出。在兵種造型設定方面，由軒轅劍及爆笑出擊的美術總監郭炳宏擔任，圓熟洗鍊的筆觸及該諧逗趣奇想天開的設計，均反映出他在藝術學院的苦修及浸淫電玩數載的功力。再加上美少女撲克、七笑華人物編繪的陳鶴文，與爆笑出擊的助理美編林大甲負責人物造型設定，無疑已構成一緊密的鐵三角。作者施恐龍何其有幸，能得此三人齊心鼎助，實該跪拜皇天、高呼「棒賽！棒賽！」（棒賽乃日文萬歲之意，龍是不看棒球的。）



幻 象 雷 電

超視覺感的震撼畫面!!



身歷其境的逼真音效!!

直逼大型電玩水準的PC射擊遊戲

運送大型戰機DIF-2的運輸艦遭受不明攻擊而即將損毀，主角雷蒙在不得已的情形下開著DIF-2棄艇逃生，却發現已被大量的異形生物所包圍，他的命運將會如何呢？



遊戲特色：

- ★隨著劇情而變化奇幻的外太空景色
- ★精心設計變化多端的敵人角色，各式各樣的戰艦、巨型異形生物等等……
- ★各種變化速度的平滑縱向捲軸
- ★遊戲畫面細緻流暢，充份享受射擊快感
- ★VGA 256，支援AD-LIB、聲霸卡



編 者 的 話

相信關心遊戲軟體動態的讀者一定注意到了，國內從事遊戲開發的公司已如雨後春筍般紛紛地成立（平均每兩個月就有一家新公司投入），且國外遊戲大量中文化也使得玩家有更多的選擇空間。

當今的玩家已不再以「有中文遊戲可玩」為滿足，因此業者無不挖空心思尋求新創意，並提升內容品質、加強售後服務來吸引消費者。然而所有的策略與動作都必須投入大量的人力和物力，相對的成本也大幅上揚，因此除了在國內占有一席之地外，所設計的產品能否適合國際市場，另闢一片天空，將成為遊戲軟體公司未來存活的關鍵。

目 錄

大字BBS站介紹

4

程式設計講座(十四)

6

魔神戰記 完全攻略

10

中華民國78年10月5日創刊

行政院新聞局登記證局版臺誌字第7653號

中華郵政北台字第3332號登記為雜誌交寄

發行人兼總編輯/李惠萍

主 編/丁淑姿

美術編輯/蕭建宏

特約作家/劉陳祥・施文馮

蔡明宏・蘇竑嶂

發行業務/辜文祺 林植科 林強 邱豪冠

發 行 所/軟體之星雜誌社

社 址/台北市重慶北路一段67號6F-1

電 話/(02)5597870-2

傳 真/(02)5584686

B B S / (02)5562711-2・5596263

郵政劃撥/1277894-6 大字資訊

印 刷 所/日茂製版印刷股份有限公司

地 址/台北市大理街157號6樓

電 話/(02)3042200-4

著作權所有，非經同意不得轉載

售後服務專線

(02)5592070

大字 BBS 快報

/林宏錫

(嗯...咳...該我上場了...照過來...照過來...)

嗨!大家好,我是大字 BBS 日報記者一可愛宏又叫帥哥宏、乖乖宏(唉!!怎麼大夥都睡著了??);噲!沒聽過,那大字 BBS 站站長總該聽過吧!!.....哇咧.....還是沒聽過!!.....(此時筆者掏出過年好不容易 A 來的壓歲錢....)大家終於點頭了...(然後把壓歲錢再度收到口袋裡)

大字 BBS 開創至今正式邁入第三個寒暑,從成立以來一直深受廣大 User 的愛護。在開站之初,大字成立了 GAME-NET 網路,但由於許多主客觀的因素,使原先的一、二任站長 陳文鋼及 Jamsin Lin 為顧及遊戲的程式寫作,無法身兼數職,不得不放棄 GAME-NET 的發展。.....後經 PCBORAD 系統及 SUPER-BBS 系統的更新,此時我們網路才正式的和大家見面,也就是現在的大字資訊網 SOFTSTAR NET (SSN),隨之站長一職也由小弟來接任,希望伴著大字網的誕生,服務更多網路的愛好者。

大字網成立已有半年多的時間,半年來說長不長,說短不短,但一直陪著我們成長,現有站臺約 56 站,在此也非常感謝各友站站長的協助,並熱心參與幫助新架站的站長,更希望有彰化以南及東部地區之網站參與本網之活動,服務更多的網路愛好者。

現將大字網的信區簡略於下,有興趣的站臺可以向各地區的轉信站洽詢:

- | | |
|----------------|-------------|
| (1) 遊戲 IO 控制討論 | (2) 電腦繪圖討論區 |
| (3) 電腦音樂音效討論區 | (4) 遊戲編導討論區 |
| (5) 遊戲心得交流區 | (6) 大字雙向道 |
| (7) 大字播桿討論區 | (8) 卡通漫畫討論區 |
| (9) 一般討論區 | (10) 網路測試區 |

大字站現有五線

559-2711~2 為 2400 用

559-6263 為 9600 高速線

559-6264 為 14400 網路、VIP 及信管專線

559-6265 為敝公司人員專屬 14400 高速線

歡迎有興趣的 User 共同加入。

話說大字 BBS 站開發了蠻多極端、優秀、高雅品種的 User例如:上任及現任站長~我!!都是因上大字的 BBS 為媒介而進入大字的!!在大字專營破壞、顛覆 User 的行動!!據說上任站長已被眾 User 們反顛覆,現落魄到 Domo 小組求援.....當然啦!!這是小弟從母校一新埔工專畢業後第一個頭路,自然就~~嘿嘿嘿!!怎可辜負大字與敬愛的前站長之期望呢!!.....嘿嘿嘿!!

往後小弟將隨時出來為大家報導最新的 BBS 消息,若你覺得三月一期的軟體之星太久而想念小弟的話(公的就算了!!),請記得上大字 BBS 的站台,歡迎你隨時寫信給我喔,(想借錢的就別來了)!!

以下是加入大字網站(SSN)的所有站臺

地 區	網 路 站 號	站 名	電 話	MODE
臺北總協站	986:100/0 0	S O F T S T A R	(002) 556-2711	2400
			(002) 556-2712	2400
			(002) 559-6263	9600
			(002) 559-6264	14400
			(002) 559-6265	14400
臺北總轉信站 臺北地區	986:110/ 0	Kitty-Cat BBS	(002) 923-5569	9600
	986:110/ 1	SoftWorld BBS	(002) 788-9184	14400
	986:110/ 2	Rookie SuperBBS	私人站系	14400
	986:110/ 3	City Jungle CBCS	(002) 980-4345	2400
	986:110/ 4	Aim Point	(002) 255-0214	9600
	986:110/ 5	HERO WORLD	私人站系	2400
	986:110/ 6	Dream Of Angel	(002) 260-7315	2400
	986:110/ 7	Romance Soared	(002) 893-6435	9600
	986:110/ 8	MOU-HOUSE	(002) 984-4131	2400
	986:110/ 9	Hsiao Hsien	(002) 265-6147	9600
	986:110/10	Isle of Dreams	(002) 496-9599	9600
	986:110/11	Evil Dragon	(002) 832-6479	2400
	986:110/12	QUICK TURNING	(002) 203-0272	14400
	986:110/13	Derow Computer	(002) 761-0045	14400
	986:110/14	Gauss BBS	(002) 702-2375	14400
	986:110/15	Fantastic 9801	(002) 767-5483	14400
	986:110/16	Thieves House	(002) 821-4003	16800
	986:110/17	Blue Storm BBS	(002) 903-4444	9600
	986:110/19	Crazy Dancer	(002) 709-0271	2400
	986:110/20	Neighbor-Man	(002) 256-0889	16800
	986:110/21	Jay's BBS	(002) 896-2836	14400
	986:110/22	Romantic Angel 2	(002) 835-6133	2400
	986:110/23	Yume Boken BBS	(002) 975-6749	2400
	986:110/24	Norip City	(002) 996-5643	2400
	986:110/25	Neighbor-Man II	私人站系	2400
	986:110/26	Diamond Flower	私人站系	2400
	986:110/27	MAGIC CITY	私人站系	2400
桃園總轉信站 桃園地區	986:200/ 0	ADORN BBS	(003) 337-4956	9600
	986:200/201	Jaster Net	(003) 369-4997	9600
	986:200/202	NightCatsService	(003) 463-6222	9600
	986:200/203	Super Shot!	休站中	9600
	986:200/204	Mirage-BBS	(003) 379-4633	2400
	986:200/205	ComNim-BBS	(003) 596-5548	9600
	986:200/206	CHIEN HSIEN	私人站系	9600
	986:200/207	Dip-BBS	(003) 365-0863	9600
	986:200/208	Air-Castle-BBS	私人站系	9600
	986:200/209	B.M.K.-Taoyuan	(003) 335-3186	9600
新竹總轉信站 新竹地區	986:300/ 0	WonderLand.CBCS	(003) 551-0830	16800
	986:300/ 1	David Work-Room	(003) 551-7574	9600
臺中總轉信站 臺中地區	986:500/ 0	Cancer-BBS	(004) 251-1391	9600
	986:500/ 2	DreamLand	(004) 235-5657	9600
	986:500/ 3	Ninety Nine	(004) 285-3241	9600
	986:500/ 4	MECER BBS	(004) 931-8537	2400
	986:500/ 5	CIA BBS	(004) 787-1341	9600
	986:500/ 6	Dream Star	(004) 297-4131	9600
	986:500/ 7	Heart-Beating	(004) 254-8953	9600
	986:500/ 8	Claydeman	(004) 233-9447	2400
	986:500/ 9	Player Computer	(004) 622-3496	9600
	986:500/10	Century BBS	(004) 252-2391	9600
	986:500/11	Chaotic Dynamic	(004) 321-7735	9600
	986:500/12	Sunday Club	(004) 202-3029	9600
	986:500/13	Angel-BBS	(004) 778-7048	9600
彰化總轉信站 彰化地區	986:600/ 0	The_SunShine-BBS	(004) 836-0023	2400
	986:600/ 2	STUPID-Bear	(004) 829-8434	9600
	986:600/ 4	Hooker-CBCS	(004) 756-1617	2400

以上數據若有遺漏,以三月十八日為準,最新詳細資料可洽以上各站系。

程式設計講座十四

移形大法

將中文檔變圖形畫面

● 劉陳祥 老師

哇！好帥氣的題目「移形大法」，不知劉老師又要教出什麼樣的武功秘笈？其實呢，這種將中文之文字檔轉換到圖形螢幕上的技術，在很多繪圖軟體中都有提供了；例如：達文西Ⅱ、精靈龍、印象派……等著名的繪圖程式都具有此種移形大法的功力。在本次講座中，我所要講的就是這種將文字檔傳送到圖形螢幕上的技術。首先，我們要瞭解倚天中文系統中 24X24字形檔案的結構，為了節省篇幅就以條列式的說明如下：

(1) 倚天中文的24X24字型檔 (ET 3.0以上版本)

SPCFONT	24	29376	09-01-92	——	24X24全型字檔
ASCFONT	24	12288	09-01-92	——	24X12半型字檔
SPCFSUPP	24	26280	09-01-92	——	24X24全型字補充檔
USRFONT	24S	256	09-01-92	}	使用者24X24造字檔
USRFONT	24B	256	09-01-92		
USRFONT	24K	256	09-01-92		
USRFONT	24L	256	09-01-92		
USRFONT	24M	256	09-01-92		
USRFONT	24R	256	09-01-92		
STDFONT	24S	942768	09-01-92	——	24X24行書字型檔
STDFONT	24B	942768	09-01-92	——	24X24黑體字型檔
STDFONT	24K	942768	09-01-92	——	24X24楷書字型檔
STDFONT	24L	942768	09-01-92	——	24X24隸書字型檔
STDFONT	24R	942768	09-01-92	——	24X24圓體字型檔
STDFONT	24	942768	09-01-92	——	24X24明體字型檔

(2) 24X24字型檔的檔案結構：

各類字型檔的檔案 FORMAT都是由隨機檔案 (Random File) 所組成的，且按照一定的編碼順序將各個字型的Image Date存入其Record之中。請看一個24X24字體的位元影像資料排列如下：

7 6 5 4 3 2 1 0

8 B i t s

24列

1	2	3
4	5	6
7	8	9
⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮
70	71	72

8bitsX3=24 Bits

由此可知，我們只要將 24X24字型檔以隨機檔的格式打開再以每一記錄長度=72 (3 BytesX24=72 Bytes) 來讀取資料，依據每一Byte中的 Bit為 0 或 1，用繪點的方式將字型畫出來即可。

(3) 24X12字型檔的結構：

24列

1	2
3	4
⋮	⋮
⋮	⋮
⋮	⋮
⋮	⋮
47	48

由結構圖可知，24X12半型字的 Record長度只有48 Bytes。所以在啓用該檔時要另外單獨處理，參見程式590-620行。

(4) 根據每一個中文字的BIG-5碼，即可計算出此中文字的Image Data存在字型檔中的 Record Number。在三種檔案中其計算法則各自不相同：

- (I) STDFONT.24 檔的Record計算法則見程式480,490行。
- (II) SPCFONT.24 檔的Record計算法則見程式550,560行。
- (III) ASCFONT.24 檔的Record計算法則見程式600行。

您若想更進一步瞭解其中奧秘，請參看儒林出版的「電腦影像與中文處理」一書。接下來我們請看程式如下：


```

100 GOSUB 880: CLS : KEY OFF: SCREEN 0, 0
110 CLS : COLOR 14, 1: PRINT CHR$(201); STRING$(47, 205); CHR$(187)
120 PRINT " |-----*<<< The Chinses Displayer >>>*-----|
130 PRINT " |      Written By: C.S. Liu (c) 1/20/1993      |
140 PRINT CHR$(200); STRING$(47, 205); CHR$(188): COLOR 15, 0
150 COLOR 12: PRINT
160 INPUT "* Enter the Chines Text File Name:", F$
170 IF F$ = "" THEN BEEP: PRINT STRING$(2, 30): GOTO 160
180 PRINT : COLOR 10
190 INPUT "* Enter the Path of ET-24x24 Fonts:", PT$
200 IF RIGHT$(PT$, 1) = "\" THEN PT$ = LEFT$(PT$, LEN(PT$) - 1)
210 STDF$ = PT$ + "\STDFONT.24"
220 SPCF$ = PT$ + "\SPCFONT.24"
230 ASCF$ = PT$ + "\ASCFONT.24"
240 ERS = 0: OPEN STDF$ FOR INPUT AS #1: CLOSE #1: COLOR 14
250 IF ERS = 1 THEN BEEP:PRINT"* Wrong Path! ";STDF$;" Not Find!":KY$=INPUT$(1)
260 IF ERS = 1 THEN PRINT STRING$(2, 30): PRINT SPC(70); : PRINT STRING$(2,30):
    COLOR 10: GOTO 190
270 COLOR 15: PRINT :PRINT "* Press Any key to Continue.....";:KY$=INPUT$(1)
280 '-----
290 SCREEN CRT: CLS : COL = 15: LN = 0
300 DIM BYTE$(24, 3), BYTE(24, 3)
310 OPEN F$ FOR INPUT AS #1
320 IF EOF(1) THEN 410
330 INPUT #1, Q$
340 IF INKEY$ = CHR$(27) THEN 410
350 LINE (0, LN)-(639, LN + 24), 0, BF
360 CL = -4: OVER = 0
370 GOSUB 430
380 LN = LN + 25: IF LN > LMAX THEN LN = 0: COL = (COL + 1) MOD 16
390 IF COL = 0 THEN COL = 9
400 GOTO 320
410 CLOSE #1: KY$ = INPUT$(1): END
420 '-----
430 Q$ = Q$ + STRING$(2, 0)
440 FOR Q = 1 TO LEN(Q$) - 1 STEP 2
450   LOB = ASC(MID$(Q$, Q + 1, 1)): HIB = ASC(MID$(Q$, Q, 1)): AC = 0
460   IF HIB < &HA1 THEN 590
470   IF HIB < &HA4 THEN 540
480 IF LOB >= &HA1 THEN LOQ = &H3F + (LOB - &HA1 + 1) ELSE LOQ = LOB - &H40 + 1
490 IF (HIB >= &HA4 AND HIB <= &HC6) THEN CD% = (HIB - &HA4) * &H9D + LOQ
    ELSE CD% = 5401 + (HIB - &HC9) * &H9D + LOQ
500 '-----
510 OPEN STDF$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 72
520 FIELD #2, 72 AS A$
530 GOTO 640
540 OPEN SPCF$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 72
550 TIL = (LOB + (LOB > &HA0) * 97) * (LOB > &HA0)
560 CD% = 157 * (HIB - 161) - (LOB + (LOB < &H7F) * 63) * (LOB < &H7F) - TIL
570 FIELD #2, 72 AS A$
580 GOTO 640
590 OPEN ASCF$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 48
600 CD% = HIB + 1
610 FIELD #2, 48 AS A$
620 AC = 1: Q = Q - 1
630 '-----
640 GET #2, CD%
650 FOR I = 1 TO 24: FOR J = 1 TO 3 + (AC = 1)
660   BYTE$(I, J) = MID$(A$, (I - 1) * (3 + (AC = 1)) + J, 1)
670   BYTE(I, J) = ASC(BYTE$(I, J))
680 NEXT J: NEXT I
690 CLOSE #2
700 CL = CL + 4: IF CL > 80 THEN CL = 0: LN = LN + 25: OVER = 1: IF LN > LMAX
    THEN LN = 0: COL = (COL + 1) MOD 16: IF COL = 0 THEN COL = 9
710 IF LN > LMAX THEN LN = 0

```

```

720 IF OVER = 1 THEN LINE (0, LN)-(639, LN + 24), 0, BF: OVER = 0
730 DEF SEG = ADR
740 FOR Y = LN TO LN + 23
750   FOR H = 1 TO 3 + (AC = 1)
760     RW = CL + H - 1
770     FOR BIT = 7 TO 0 STEP -1
780       X = 8 * RW + (7 - BIT)
790       MASK = 2 ^ BIT
800       IF (BYTE(Y - LN + 1, H) AND MASK) <> 0 THEN PSET (X, Y), COL
810     NEXT BIT
820   NEXT H
830 NEXT Y
840 CLOSE #2
850 NEXT Q
860 RETURN
870 '-----
880 ON ERROR GOTO 930
890 ERS = 0: SCREEN 12: IF ERS = 0 THEN CRT = 12: LMAX = 455 : RETURN
900 ERS = 0: SCREEN 9 : IF ERS = 0 THEN CRT = 9 : LMAX = 325 : RETURN
910 ERS = 0: SCREEN 2 : IF ERS = 0 THEN CRT = 2 : LMAX = 191 : RETURN
920 PRINT "No Graphic Screen Available!": BEEP: END
930 ERS = 1: RESUME NEXT
940 '-----

```

這是一個 GWBASIC程式，早在五年前就草創出土；惜未能登上大雅；今日有緣經修改後與讀者見面，尚祈多多指正。茲因紙短文長，不能將原程式逐行解說，望能見諒。在此僅就程式中的變數所代表意義略述如下：

- (1) F\$: 要被讀取的文字檔。
- (2) PT\$: 倚天中文24X24字型存放的路徑。
- (3) STDF\$: 24X24字型檔名。

若欲使用隸書可將210行的"\STDFONT.24"改為\STDFONT.24L"，當然在該路徑下必須有此檔方可。

- (4) ERS : 程式錯誤偵測值。
- (5) COL : 字的顏色碼。
- (6) LN : 圖形幕的水平行計數值，0-LMAX。
- (7) CL : 圖形幕的垂直行計數值，1-80。
- (8) CD% : 隨機檔的Record Number。
- (9) MASK : 位元遮罩。
- (10) OVER : OVER=1時，表示愈行。

程式執行時，您可看見如下之顯示，輸入中文文字檔名與ET中文的路徑後，您就可將文字檔轉到圖形螢幕上了。

```

-----*<<< The Chinese Displayer >>>*-----
      Written By: C.S. Liu <c> 1/20/1993

```

*Enter the Chines Text File Name:README.TXT

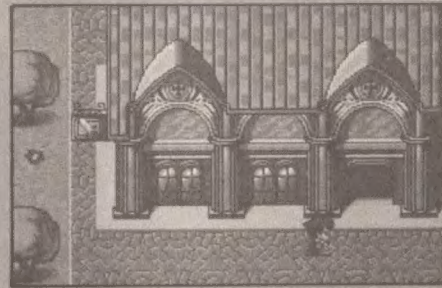
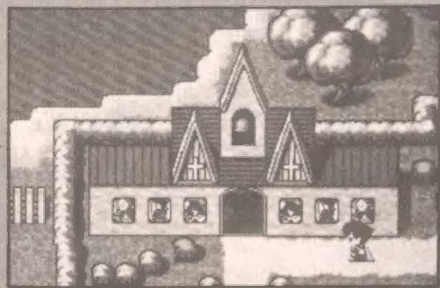
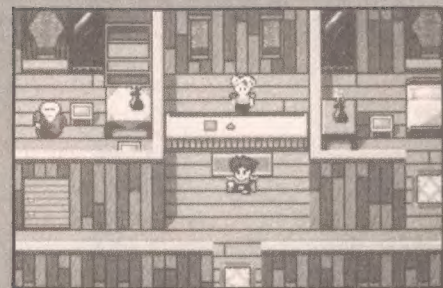
*Enter the Path of ET-24x24 Fonts:C:\ET3

*Press Any key to Continue.....

本程式如果用QUICKBASIC來執行，則可進入SCREEN 12的VGA模式，否則僅能使用EGA模式。如果您的螢幕是單色的，請將910行修改如下：

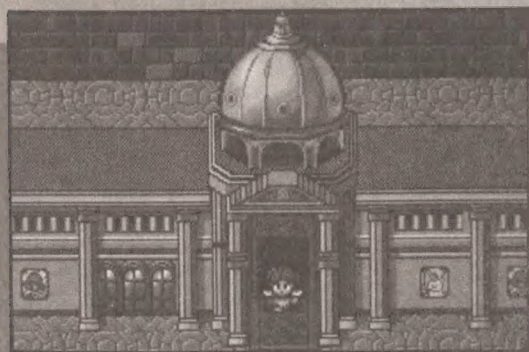
910 ERS=0:SCREEN3:IF ERS=0 THEN CRT=3:LMAX=325:RESTRN然後在QUICK BASIC下執行即可，但別忘了先執行MSHERC.COM喔。

繼「軒轅劍」之後，DOMO小組最新RPG力作



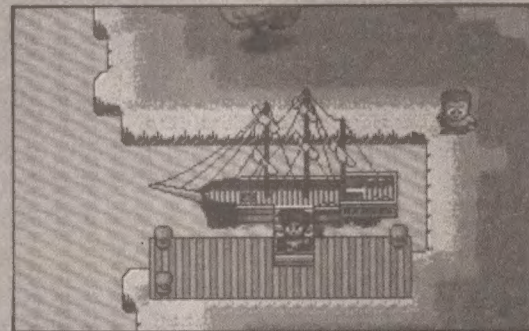
全新的旅程

失落封印



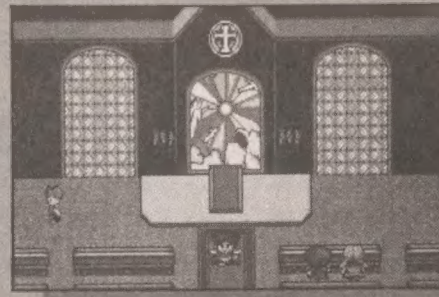
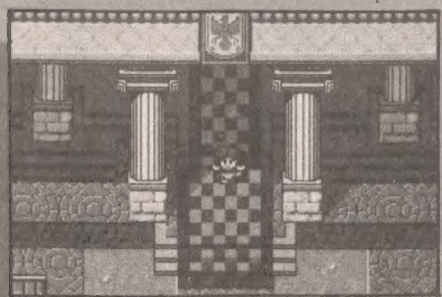
華麗的魔法動畫
超大型的怪物角色
動聽的樂曲及音效

六大系魔法及
六大種族的怪物
之間可產生相互
影響及剋制



即將展開

在您等待超級鉅作「軒轅劍II」的來臨之前，
先與我們一同進入另一個冒險的RPG世界吧！





風之谷

一開始，亞特斯在家中的寶箱內，拿到一把短劍和 150元，到武器店買布衣和皮帽，裝備好後去找占卜婆婆聽她講故事，說到一半有個人跑進來說亞特斯的父親被怪物殺傷，叫亞特斯快回去見他父親，亞特斯的父親要他找回他的母親和雙胞胎哥哥，便一命嗚呼了。

亞特斯再去找占卜婆婆，婆婆交給亞特斯一個「魔法勳章」，並要亞特斯到東北方的「魔法王國」去找她師妹，於是亞特斯便踏上冒險之路。

望月村

往北走，來到望月村，在村內聽到山賊作亂，並搶走了通過妖精森林的必要物品，「指引羅盤」於是亞特斯向北走，到了一座山，在山裡的東北角落找到山賊，打倒他後，在他身後的寶箱找到「指引羅盤」，再往北走就到了妖精森林，卻發現沒有通道，便使用「指引羅盤」，出現了一個通道。在森林內發現一隻怪物正在攻擊一名女子，亞特斯便使出英雄本色打跑了怪物，此名女子是一名妖精，感謝之餘送給亞特斯一枝「妖精之笛」，並告訴他說只要在森林內吹奏此笛，她就會出現。離開了妖精森林，便到了神木村。

神木村

在神木村中得知通往北方的橋樑被大水沖斷，橋旁的神木因而發出惱人的叫聲，使得村民們不敢去修橋。亞特斯前去察看，果然橋已斷了，亞特斯想和神木談話，但卻聽不懂神木的語言，這時想起村人談妖精有辦法和動、植物交談，於是趕回妖精森林，吹奏了妖精之笛，但出現的卻是一名陌生女子，女子自我介紹：「我是珊拉的妹妹，我名字叫「慧」，因我姊姊有事，所以請我來，你有什麼事嗎？」亞特斯告訴她神木的事，兩人便向神木處出發。

再來到神木處，「慧」和神木交談了一陣子後，告訴主角說，在河流的上游處有個水怪興風作浪，使得山洪暴發而淹水，使得神木的風濕症又發作，並告知通往上游的密道，找到水怪後打跑了水怪。回到神木村，請在左上角的造橋師修理橋樑，便可繼續前進了！

礦業鎮

到了礦業鎮得知東方的礦坑，被魔族佔據並抓走村民。主角們前往一探究竟，在礦坑內，發現死亡的村民，其中一名未斷氣，治好他的傷後，村人告訴主角們右邊牆上有密道。找到通道後，看見兩名魔族團長，其中一名打倒主角們。昏迷中，主角們被送回礦業鎮，得知東邊的礦山已倒塌，主角通過了礦山。

岩石村

岩石村中聽到一個傳言，在北方山上有個岩石巨人，常暗中到村裡破壞，使得道路無法通行，主角們來到北方的山區，在山裡發現村長被石頭壓住，無奈石頭太重，無法推開，這時候岩石巨人出現，把石頭推開後掉頭就走。主角們隨後追趕，找到岩石巨人的家，據岩石巨人說，破壞村莊的人是貪心的村長，於是又趕回岩石村，這時村長見事蹟敗露，便放出「蒙多」怪獸出來，還是被主角們打敗，村人感謝之餘，主角們便往下一個目的地邁進。

獅獸城

獅獸城裡，將有戰爭發生，主角們不想惹麻煩，於是趕快的離開，在南方的看守站衛兵表示，要通過必須有通行證，於是又回到獅獸城，找國王，看守王宮的士兵又叫你去找保安隊長，於是又到保安局，在保安局內，隊員告訴你保安隊長在西邊的廢墟，只好又趕去廢墟你可以找到古雷爾。

在廢墟裡找到了隊長，有找到魔族的奸細，見到國王後，國王囑咐隊長協助主角們，並要主角們到狼人城，向狼人王說明一切，於是主角一行三人就向狼人城出發了。

狼人城

狼人城中，將解釋了解軍謀長的圖謀不軌，而化解了戰爭，不過軍謀長卻溜走了，告別了狼人城。向目的地魔法王國前進，在途中的隧道遇到了軍謀長，於是雙方大打出手，最後終於打敗了軍謀長。

魔法王國

魔法王國內，上方的魔法學校有一名校工不讓你進去，這時候拿出「魔法徽章」，校工便放你自由進出，找到院長後，院長要你四處參觀後，再來見他，這時到教室去，有一名身穿紅色衣服的學生大喊一聲「有怪物」，這時候出現一隻怪物，打倒它之後，此名女學生表示，是她的惡作劇，此時再去見院長，院長要那名紅衣學生「琪琪」加入你們的隊伍，並告知你們的宿命，並要前往學者鎮去。

學者鎮

東北洞窟內，因有琪琪閃電系魔法協助順利通過，到達學者鎮。為了進入圖書館，查閱資料，需要有會員證，在圖書館右方，有名男子表示，如果你有綠寶石，他就以「會員卡」和你交換，聽說在東北方的洞窟有綠寶石，主角們便前去找尋，在洞穴中發現一隻「綠寶石怪物」打倒他之後，從它身上得到了一塊綠寶石，回到學者鎮，交換會員卡，圖書館的右上方書櫃，調查了一下，得知世界鏡可偵測出聖器的位置，前往寶物之國「蓋亞城」。

溫泉鄉

途中來到了溫泉鄉稍做休息後，往東方的蓋亞城前去，半路上有一間鬧鬼的旅館，在旅館內，打倒了元凶，後因屋子失火，大家逃出之後再向東走，就到了蓋亞城。

蓋亞城

城主說，只要打倒五人眾，便送你「世界鏡」，為了世界鏡，主角們向五人眾挑戰，經五回合的打鬥，終於打倒了五人眾，得到了世界鏡。城主也告訴你到勇者神殿去吧！由世界鏡來看，要找聖器必須坐船到南方的大陸。

船埠港

在港內，因大章魚怪作亂，使船隻無法出海，而要打倒大章魚怪，要有「鯨之牙」才行，聽說西方的洞窟有鯨之牙，主角們前去找尋果然在東南側找到了，回到船埠港把鯨之牙拿給船長看，船長便帶你出海打章魚怪，打倒他後，到旅館睡一覺，再去找船長，船長便邀你一齊到南方的「海通鎮」。

海通鎮

坐船到了海通鎮，首先到西北方的勇者神殿去，但因能力不足，女神要你找齊其它的四把聖器後再來拔聖劍。後又發現通往南方的路有一「魔靈咒牆」阻擋無法通過，須要「聖杖」來破除。根據鎮民所說，鎮內有一秘密通道可通往海底王國，在鎮內東北方果然發現了通道，但因積水而無法通過，又聽說「大力水手」有一件寶物，可在水中呼吸，使前去找他，他母親說「大力水手」在宴會船上，而要上宴會船須要邀請函，在西南方有一個小孩在賣邀請函，經過殺價後以2000元購得，上船後，因暴風雨來襲，使得船沉了下去，千鈞一髮之際，大水怪救了眾人，大力水手感謝之餘，把「海神項鍊」送給了主角。有了項鍊主角們通過了隧道，到達了「海底王國」。

海底王國

到達海底王國，驚動了守衛，經解釋後海神視你為上賓，並答應幫你找尋聖杖。閒逛之時，聽到有人說人魚公主在南方的沉船遊逛，很危險，主角們便前去看看。

在沉船裡看到人魚公主遭怪物襲擊，便前去救美，因某原故，主角讓人魚公主向海中女巫求一雙腳，向海神稟告後，海神請你回陸地上，幫人魚公主。回到海通鎮，聽說南方彼德城的王子，曾帶回一個啞巴女孩，主角心想那女孩可能就是人魚公主，於是就趕了過去，誰知陰錯陽差間，王子誤認鄰國的「麗莎公主」是救他的人，因而向她求婚，為阻止悲劇發生，主角回到海底世界西方的海溝，找海底女巫，求解藥，女巫給主角們一把「人魚短劍」，要人魚公主刺死彼德王子，帶著短劍交給人魚公主後，在彼德城內的東南側，發現了一驚人秘密，於是回到海底王國找海神解決，海神給了你一面「照妖鏡」後，讓「麗莎公主」現出原形，打倒她之後，事情終於圓滿落幕。回去海底王國，海神也找到了「聖杖」送給了你，有了聖杖，通過了魔咒，往下一個目標邁進。

尋夢園

在途中發現一個神壇，不過卻空空如也，往上走，就到了「尋夢園」。和左上角的老人談話後，他便帶你上天空之城，在天空之城的左上方找到了「神燈」和「聖刀」，再回去找老人，卻因某事而離開，經過一些波折後，終於又回到了地面上，帶著兩樣聖器，繼續向第三個聖器位置而北上。

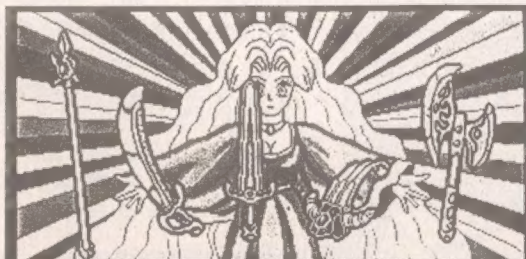
中國城

到了中國城後，在客棧睡一覺，睡到半夜時，有女子被北邊古宅的魔靈姥姥手下抓走，天亮後主角們便趕去北方古宅救人，誰知姥姥太利害，主角們不敵而被打敗，後來逃出古宅往西方的小廟前去找「關驚峰」大俠，人沒找著，卻找到了一把「軒轅劍」再去古宅找魔靈姥姥，終於打倒了她，也得到「聖斧」，這時候拿出世界鏡一看，勇者神殿居然聚集了二把聖器，於是主角們火速趕到神殿去，一踏進神殿內，便遭一男子攻擊，打倒他之後，表明了身份，也送給了主角「聖爪」後離去。主角也拔出了聖劍，這時聖劍的底部出現了一面傳送池，站上去之後，被傳送到最之地，「綠軍本營」。

首先先打倒魔王島三角落的魔之三大將，這時島中央的魔王城前就會有三塊的浮游石出現，便可進入魔王城，千辛萬苦見到大魔王後，因不敵大魔王強大的力量而敗陣。這時去找綠軍統領，她會傳送你去倍神泉去，增強能力，但倍神泉的看守老人，卻要你回答他一個問題才會讓你通過，主角左思右想，終於想出了答案，於是到營內左上方的屋子內，牆上有一個時鐘，仔細調查後，找到了「勇者的徽章」，再到倍神泉去，終於喝到了泉水，增加了數倍的力量。準備向魔王做最後死戰。

大決戰

再到魔王城，打倒了大魔王，但大魔王卻跑到生化人4號體內，再度攻擊過來，主角們憑最後的力量，終於打倒了生化人4號，結束了三百多年來，塞亞星上的紛爭。．．． THE END。



眾天神為解救塞亞星人民，特別派遣使者帶來了五聖器。五聖器分別是：聖劍、聖刀、聖爪、聖斧及聖杖。

大富翁 II 問與答

大富翁二代推出後受到廣大玩家歡迎，同時也收到一些使用者的反應。我們特別針對這些問題進一步改良程式，再版的產品中均獲得已改善。若有下列困擾的玩家可將原磁片寄回本公司維修更新，或依照以下提供的辦法來排除，若仍無法解決請與大字連絡。

問：滑鼠游標無法移到右半部？

答：這是滑鼠驅動程式不相容所造成。您可以改用其它種類的驅動程式。如GMOUSE MS_MOUSE 等或是改用內附的 JMOUSE.EXE (用法為 JMOUSE /1 或 /2)

問：為何我玩到有人倒閉就停住了？

答：本遊戲在某些種類的主機有聲霸卡音效輸出時產生不穩的情形。您可暫時在遊戲中選擇關閉音效功能便可順利進行遊戲。

問：無法啟動遊戲，連畫面都未出現？

答：使用某些廠牌的VGA卡(如 Trident 8800)若同時插有單色卡，會造成程式誤判為單色顯示系統，您只要拆下單色卡便可。

問：出現 SOFTSTAR 的商標動畫後尚未進入遊戲就停住了

答：這是可用記憶體不足所造成。(指開機及包括讀進滑鼠驅動程式後剩餘之記憶體)舊版的遊戲需 566K 以上。更新版則只需 552K，玩家只要將硬碟或開機片根目錄中 " AUTOEXEC .BAT "此一程式改個檔名，再重新開機就可進入遊戲。

徵才 高手就是你

企劃：專上程度，文筆佳，具電腦遊戲設計才華，具電腦遊戲經歷。名額二名(請攜帶完整或企劃中的企劃案，儘速與我們聯絡！)

美工：高職以上之程度，美術相關科系畢者，或具有電腦繪圖基礎，備3D動畫者尤佳。名額三名，以上自首無罪，抓到雙倍!!(請攜帶個人美術作品或電腦圖型檔)

音樂：以兼職為主，具AD-LIB音樂才華，MIDI者更佳，名額不限。殺光為止(請攜帶電腦音樂檔或已錄製之錄音帶)

以上人員男女皆可，男役畢尤佳。

連絡人：丁小姐

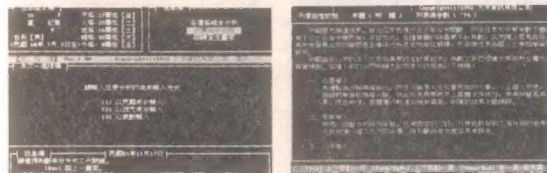
電話：(02)5597870

地址：台北市重慶北路一段67號6樓之一

趙名氏

除了身體以外，只有姓名是跟著人一輩子的，自然，它也影響你一生的命運，你對你的姓名滿意嗎？是否有自己或親友的小孩需要命名呢？

本系統係以標準姓名學為基礎，加上命理學家審慎的指導與作者多年來的研究心得，配合科學方法精確之分析，算出真正讓你受用一生的名字。



好 評 賣 熱 中

中英文快打

你是否羨慕別人打字時手指在鍵盤上輕快的跳躍著！而自己還在使用一陽指，從今天起再也不用羨慕別人了，使用“中英文快打”能讓你練起一手彈指神功，讓人刮目相看。

詳盡的文字說明與圖解，讓你熟悉正確的打字方法，手指的對應位置，結合遊戲型態的學習方式，讓你在短時間內熟悉鍵盤位置並學好倉頡、注音輸入法及英文打字，成為快打高手。



大 宇 產 品 目 錄

編 號	品 名	簡 述	顯 示 幕	音 效	價 格
G0005	七 笑 拳	由七笑拳漫畫改編，共分決鬥篇跟特別篇二篇	EGA MGA		480
G0006	風 雲 麻 將	以日本、香港等地區之13張麻將為藍本	MGA		280
G0007	龍 女	3D立體遊戲，層層關卡有如真實景象浮現眼前	MGA		250
G0008	歡 樂 接 龍	撲克牌接龍，人工智慧賦予每個角色不同牌技	EGA MGA		250
G0010	大 富 翁	包含了當今最熱門的金錢遊戲，可1-8人同樂	MGA		250
G0011	美 少 女 撲 克	無聊的時候做什麼呢？美少女陪你玩梭哈	EGA MGA		250
G0012	拂 曉 攻 擊	二次大戰末，中國戰區展開全面反攻，加油吧！	VGA EGA MGA		300
G0013	RS-2	橫捲軸射擊遊戲，關關精彩，超大對手打得過癮	VGA EGA MGA CGA	聲霸卡 AD-LIB	300
G0014	賭 神	遊戲共分休閒、RPG、對戰三種模式	EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0016	倉 庫 世 家	在一定的時間內，把箱子推到指定的位置上	VGA EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	420
G0017	歡 樂 麻 將	彩色版13張麻將，多位對手任你選擇	VGA EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	380
G0018	軒 轅 劍	中國RPG史上首創動畫結合BGM的鉅作	VGA EGA	聲霸卡 AD-LIB	350
G0020	決 戰 麻 將	正統16張台灣麻將，四人對陣臨場感十足	VGA EGA MGA		350
G0021	拱 豬	七海的盡頭有一個拱豬島島上住著四隻豬妖	VGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	300
G0022	最 後 武 力	以太空為背景的艦隊模擬戰略遊戲	VGA EGA	聲霸卡 AD-LIB	330
G0023	破 壞 神 傳 說	突破傳統的3D式RPG，完全立體的造型	VGA EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	420
G0024	電 腦 魔 域	迷宮樣的IC世界，藏著許多難解的祕密	VGA	聲霸卡	300
G0025	雷 射 坦 克	256色巷道戰射擊遊戲佳作	VGA	聲霸卡 AD-LIB	300
G0026	春 秋 爭 霸 傳	24項指令50種動作500個人物的戰略模擬遊戲	VGA	聲霸卡 AD-LIB	390
G0027	羅 宋 學 園	羅宋13課，共分學園、對戰、教學三種模式	VGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	360
G0028	激 鬥 戰 士	擁有精心設計之八大角色的動作型遊戲	VGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0029	戰 國 策	分平面及3D作戰系統，指令採條列式視窗系統	EGA	聲霸卡 AD-LIB	480
G0030	魔 異 入 侵	內容橫跨神魔人三界的冒險遊戲，共三章節	VGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0031	爆 笑 出 擊	詼諧有趣的射擊遊戲，採大量劇情動畫	VGA	聲霸卡 AD-LIB	420
G0032	魔 神 戰 記	一段為了尋找親人而演變為魔人大戰的故事	VGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0033	縱 橫 七 海	為尋找失落的黃金寶藏而航向七海的冒險故事	VGA	聲霸卡 AD-LIB	450
G0034	大 富 翁 2	以台灣、香港、大富翁城為背景可多人同玩	VGA	聲霸卡 AD-LIB	420
G0035	世 界 橋 牌	遊戲分為錦標賽兩種模式中顯示可輕鬆上手	VGA	聲霸卡 AD-LIB	390
G0036	天 使 帝 國	有21項兵種及精彩戰鬥畫面和地形供玩家選擇	VGA EGA MGA	聲霸卡 AD-LIB	480

編 號	品 名	簡 述	價 格
U0001	圖 案 大 師	神奇的電腦繪圖show	EGA MGA CGA 180
U0003	電 腦 鐵 嘴	斷驗妻財子祿及用「數」來論斷人生(須配合倚天16X15字型)	MGA 480
U0004	CAD魔術師II	AutoCAD 圖形與高階語言程式之轉換	VGA EGA MGA CGA 480
U0006	抓 圖 獵 人	玩家及程式設計師級USER的好幫手，幾乎螢幕看得到的都可抓	VGA EGA MGA CGA 240
U0007	撲 克 占 卜	第一套中文的紙牌占卜，共分一般撲克牌算命及吉普賽魔牌算命	VGA EGA 270
U0008	印 刷 便 利 屋	個人文具印表程式之最佳選擇！支援高低階多種彩色黑白印表機	VGA EGA MGA 390
U0009	紫 微 斷 訣	第一套使用者可以自己定義編輯之算命軟體	VGA EGA MGA 450
U0010	中 英 文 快 打	首套將中英文打字練習及遊戲整合為一的CAI軟體	VGA 420
U0011	氏 名 道	依姓名筆劃推算五行屬性判斷吉凶及大運流年的姓名學軟體	VGA EGA MGA 390

F0001	孔明占星斗數	人生無常，禍福難料，太極門五術系列全集共20套。全部以白話文解說，內容詳細精闢，幫你掌握先機，預知未來。	VGA EGA MGA 540
F0002	飛蝠秘術算命		VGA EGA MGA 540

編 號	品 名	簡 述	價 格
TY003	大 宇 多 功 能 搖 桿 卡	數位式設計，模擬鍵盤、滑鼠、搖桿玩GAME穩定方便無比	1500



大富翁II



熱烈發售中

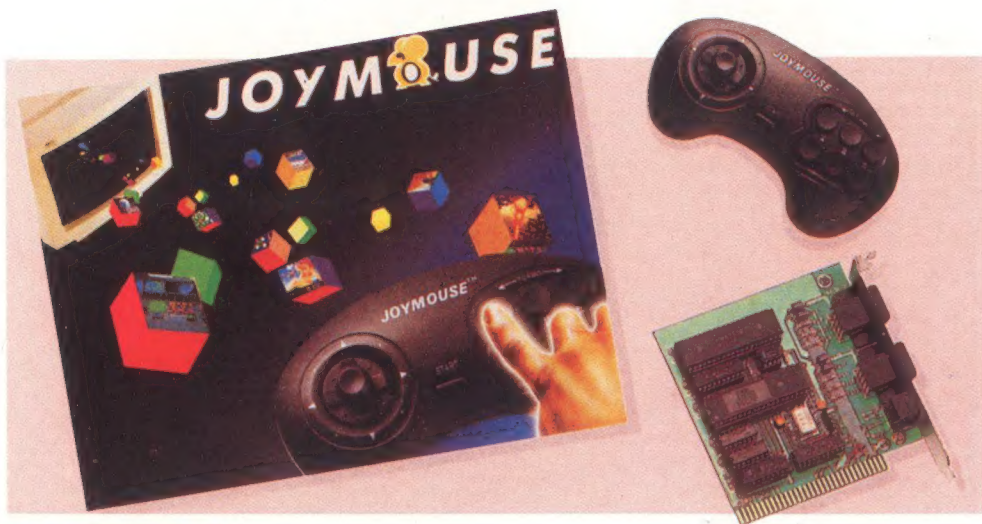


- ☆題材本土化，最具親和力。
- ☆單人至多人遊戲模式，多人同玩樂趣多。
- ☆以臺灣、香港、大富翁城為遊戲舞台。
- ☆遊戲中可運用各種卡片整慘對手。
- ☆支援滑鼠及大宇搖桿等介面，操作簡單方便。
- ☆支援MCGA256色，造型活潑生動。
- ☆支援聲霸卡、Ad-Lib音效卡，樂曲悅耳動聽。



大宇多功能搖桿卡

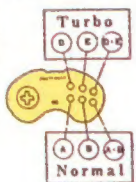
第一個集搖桿、鍵盤及滑鼠功能於一體的超級輸入設備



超強模擬功能

搖桿模擬

JOYMOUSE 可模擬 PC 搖桿及加拿大的 GRAVIS 搖桿，採用數位式輸入設備，穩定性最佳，所以 JOYMOUSE 能使玩家在操作上得到最佳之效果，最適用於動作、射擊等遊戲，同時具有一般按鈕及連發按鈕。



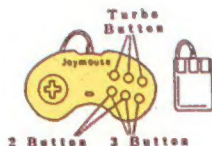
鍵盤模擬

JOYMOUSE 可模擬鍵盤上之任意鍵。模擬 4 方向之游標鍵可設定 ↑、↓、←、→、A ~ F 及 START 等共 11 個鍵；模擬 8 方向之游標鍵可設定 ↑、↓、←、→、↖、↗、↘、↙、A ~ F 及 START 等共 15 個鍵。所模擬之鍵還可各別設定為連發與否。



滑鼠模擬

JOYMOUSE 可以模擬 MS MOUSE 或 PC MOUSE 來執行遊戲、WINDOWS 及其他支援 MOUSE 之軟體，可謂速度且具連發功能。



1. 使用穩定性極佳之遊樂器搖桿。
2. 支援 286/386/486 甚至更高之機種。
3. 可使用於各種不同型態之軟體。
4. 安裝方便、設定簡易。
5. 記憶 IC 可記憶先前資料。
6. 一片 JOYMOUSE 卡可接兩隻搖桿控制器。
7. 可反方向操作，方便慣用左手者使用。
8. 可支援 99% 之 PC GAME。

特惠昇級活動展開中

擁有第一代及第二代大宇搖桿卡者，本公司另有升級辦法，詳情請洽大宇資訊。



大宇資訊有限公司

台北市垂陽北路一段67號6F之1 TEL: (02) 5597870-2 FAX: (02) 5584686

JOYMOUSE



失落的封印

